

Règlements Généraux

Les règlements de la F.Q.H.G. seront appliqués avec les amendements suivants :

1. L'entraîneur devra signer la feuille de pointage avant le début de chaque partie.
2. Advenant que les 2 équipes abordent les mêmes couleurs de chandails, l'équipe désigné local changera de chandail.
3. Avant chaque partie, chaque joueur aura à signé son nom sur une feuille spécifique.
4. Les équipes devront se présenter 60 minutes avant l'heure cédulé de leur partie et prête 15 minutes avant le début de celle-ci. Elle devra avoir en sa possession les documents suivants :
 - Calendrier des matches de la ligue
 - Formule d'enregistrement des membres de l'équipe
 - Les feuilles de pointage des 5 derniers matches
 - Son permis de tournoi
 - Une feuille d'alignement sera exiger 30 minutes avant le début de chaque partie.
5. Chaque partie sera composer de 2 périodes de 10 minutes et 1 période de 12 minutes chronométré. Aucun temps de repos entre la première et la deuxième période. Un repos de 10 minutes sera accordé pendant le resurfacage de la glace.
6. Si après la deuxième période, il y a une différence de 7 buts, le temps ne sera plus chronométré jusqu'à la fin de la partie, même si le différentiel de buts diminue entre les 2 équipes.
7. Le contact physique est strictement prohibé durant le tournoi
8. Pré-requis pour le début de la partie :
 - minimum de 8 joueurs + un gardien en uniforme
 - 5 minutes de grâce seront accordées (à la discrétion de l'organisation du tournoi) si l'équipe n'a pas le nombre minimum de joueurs requis.
9. Règlements de surtemps :
 - ronde préliminaire -5 minutes chrono, alignement 4 contre 4 (1^{er} but mets fin à la rencontre)
 - fusillade
 - demi-finale et finale -2 x 10 minutes chrono alignement 4 contre 4 (1^{er} buts mets fin à la rencontre)
 - fusillade
10. L'organisation du tournoi se dégage de toute responsabilité advenant un accident, blessure, vol ou dommage quelconque pouvant survenir durant le tournoi à un joueur ou une équipe.
11. Aucune période d'arrêt de 30 secondes demandée par les entraîneurs ne sera autorisé .À l'exception des joutes de demi-finale et finale ou le temps d'arrêt sera permis.
12. Franc jeu : Référence manuel Franc-jeu Hockey Québec
13. L'organisation se réserve le droit de commencer la partie 15 minutes avant l'heure cédulé si le temps le permet.